

Une conférence
interactive

pour maîtriser sa
production de
déchets



Mobile

Un rayon d'action en France, outre-mer et pays francophones



Flexible

Des interventions de 40, 60 ou 90 minutes



Fascinant

Un conférencier d'exception pour captiver le public



Interactif

Des boîtiers de vote électronique distribués aux participants



Spectaculaire

Des images en 16:9 et haute définition, projetées sur grand écran



Sonorisé

Une présentation amplifiée, pour une immersion totale



Pédagogique

Des fiches pratiques distribuées en fin d'intervention



Performant

La garantie d'une formation réussie

Bio-sphère

188 rue Olive Tamari
83130 La Garde

04 94 41 48 88

www.bio-sphère.fr
contact@bio-sphère.fr

DÉCHETS



Engagez la lutte pour la réduction des déchets

Une **conférence interactive** de 90 minutes,
au sein même de votre établissement,
pour faire face à **notre production de déchets**.

Des images exceptionnelles, projetées sur grand écran,
en illustrent les causes et situent des voies de progrès
autour d'alternatives concrètes.



*Une invitation à l'émerveillement...
Un premier pas vers la connaissance.*

Relevez le défi en 7 chapitres



- 1. Durée de vie des déchets**
Biodégradation et décomposition
- 2. Poids de nos déchets**
Composition et volume de nos poubelles
- 3. Règle des trois R**
Réduire, Réutiliser, Recycler
- 4. Déchets spéciaux**
Piles, médicaments, ampoules fluocompactes...
- 5. Gestion des déchets**
Collecte, enfouissement, incinération
Tri, recyclage et valorisation
- 6. Symboles & logos**
Point vert / Boucle de Möbius / Tidy man...
- 7. Vers une société sans déchets**
Économie linéaire / circulaire
Économie de la fonctionnalité

Impliquez votre auditoire et stimulez l'audience

Toutes nos conférences sont interactives,
au moyen de **boîtiers de vote électronique**.

A intervalles réguliers au cours de notre intervention,
une problématique est posée.
Les participants sont alors invités à communiquer
leurs avis au moyen de boîtiers de vote.
Les résultats sont traités **en temps réel**
et immédiatement affichés à l'écran.

L'aspect ludique du dispositif se révèle être
un véritable levier de motivation,
en **stimulant les participants** et en mobilisant
leur attention tout au long de l'intervention.

